**Atelier sur les ressources en Android**

1. Créer un nouveau projet sous Android studio.
2. Modifier le nom de l'application en **Calcul PA**.
3. Modifier le thème de l'application en **Theme.AppCompat.Light.NoActionBar**
4. Dans le fichier de ressource strings.xml, déclarer les chaines de caractères suivantes :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom de la chaine | Valeur par défaut | Valeur en anglais |
| titre\_app | Calcul prix achat | Purchase price calculation |
| label1 | Montant en DH : | Amount in DH : |
| label2 | Devise : | Currency : |
| devise1 | Dollar |  |
| devise2 | Euro |  |
| bouton1 | Convertir | Convert |
| bouton2 | Initialiser | initialize |
| default\_res | Montant en Euro : 0.00 | Amount in Euro : 0.00 |

1. Dans le fichier de ressource des couleurs dans votre projet, déclarer les couleurs suivantes :

|  |  |
| --- | --- |
| Nom de la couleur | Valeur |
| fond\_ecran | #EC890D |
| fond\_titre | #4CAF50 |
| texte\_color | #fff |
| fond\_label | #F4511E |
| fond\_edit | #FFC107 |
| fond\_radio | #E4CBAA |
| fond\_tres | #078074 |
| fond\_btn\_pressed | #FF93B8 |
| fond\_btn\_enabled | #E40F58 |
| border\_btn\_enabled | #A5043A |
| border\_btn\_pressed | #4E363F |

1. Dans le fichier de ressource des dimensions dans votre projet, déclarer les dimensions suivantes :

|  |  |
| --- | --- |
| Nom de dimension | Valeur |
| margin\_titre | 10dp |
| padding\_titre | 10dp |
| text\_taille | 20sp |
| text\_res | 30sp |
| border\_btn | 3dp |
| radius\_btn | 5dp |
| marginTop\_res | 40dp |
| marginLeft\_edit | 10dp |
| padding\_btn | 5dp |
| padding\_textView | 2dp |
| margin\_btn | 7dp |

1. Dans le fichier de ressource des dimensions dans votre projet, déclarer les entiers suivantes :

|  |  |
| --- | --- |
| Nom de l'entier | Valeur |
| dollar\_taux | 9 |
| euro\_taux | 12 |

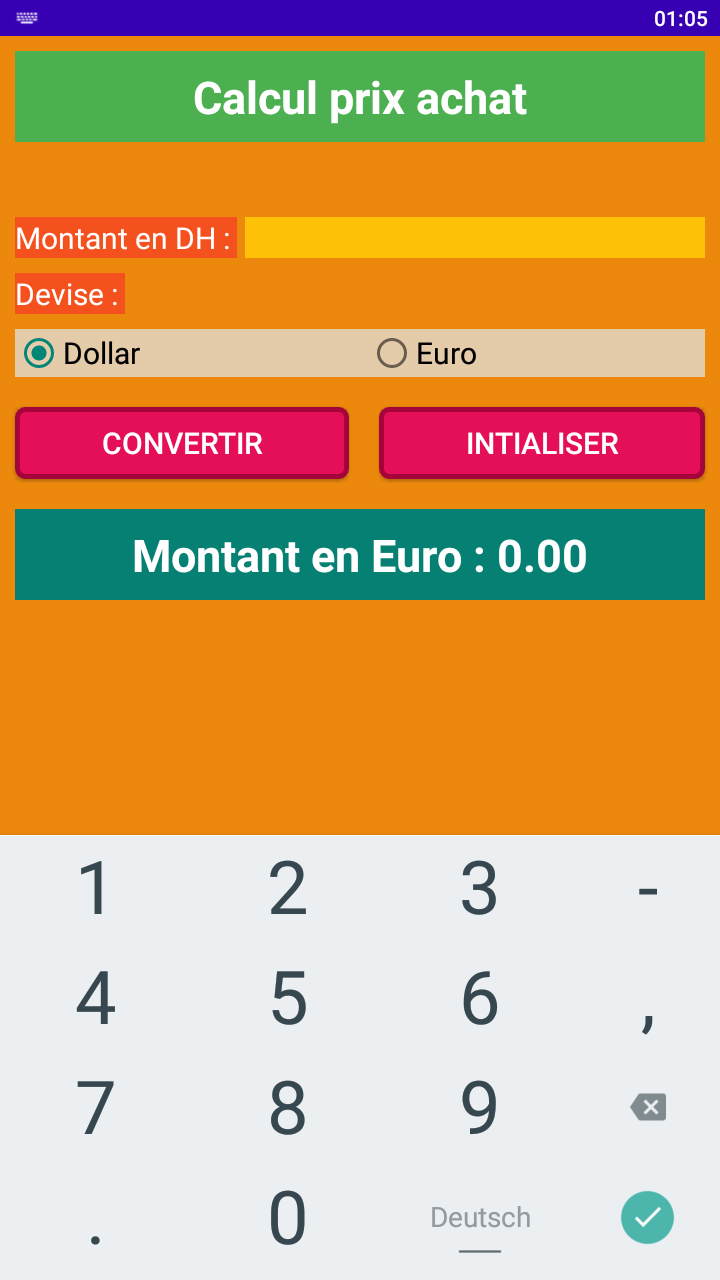
1. Créer les objets graphiques (Drawable) suivantes :

|  |  |
| --- | --- |
| Nom de l'objet | Description |
| forme1 | Remplissage de type solide.  Couleur de remplissage = La valeur de fond\_btn\_enabled.  Epaisseur de bordure = La valeur de border\_btn  Couleur de bordure = La valeur de border\_btn\_enabled  Les coins sont arrondis par la valeur de raduis\_btn |
| forme2 | Remplissage de type solide.  Couleur de remplissage = La valeur de fond\_btn\_pressed.  Epaisseur de bordure = La valeur de border\_btn  Couleur de bordure = La valeur de border\_btn\_pressed  Les coins sont arrondis par la valeur de raduis\_btn |

1. Créer un state drawable qui se caracterise par :
   1. Si la vue est en etat enabled, il va avoir forme1
   2. Si la vue est en etat pressed, il va avoir forme2
2. Dans le fichier de ressource des styles dans votre projet, déclarer les styles suivants :

|  |  |
| --- | --- |
| Nom de Style | decription |
| BasestyleTextView  (Ce style doit hériter le android:Widget.TextView  ) | Largeur = match\_parent  Longueur = wrap\_content  Marges extérieurs = La valeur de margin\_titre  Marges intérieurs = La valeur de padding\_titre  Alignement du texte = Centrer dans l'ecran  Taille du texte = La valeur de text\_res  Couleur du texte = La valeur de texte\_color  Le texte doit être en gras. |
| TitreStyle qui herite de BasestyleTextView | Le couleur de fond = fond\_titre |
| TResStyle qui herite de BasestyleTextView | Le couleur de fond = La valeur de fond\_tres  Marge extérieure supérieure = La valeur de marginTop\_res |
| LabelStyle  (Ce style doit hériter le android:Widget.TextView  ) | Largeur = wrap\_content  Longueur = wrap\_content  Taille du texte = La valeur de text\_taille  Couleur du texte = La valeur de texte\_color  Marges interieures = la valeur de padding\_TextView  Couleur de fond = La valeur fond\_label |
| EditTextStyle  (Ce style doit hériter le android:Widget.EditText  ) | Largeur = match\_parent  Longueur = wrap\_content  Type de saisie = number  Marge à gauche et à droite = La valeur de marginLeft\_edit  Le couleur de fond = fond\_edit  Marges intérieures = la valeur de padding\_TextView |
| ButtonStyle  (Ce style doit hériter le android:Widget.Button  ) | Largeur = wrap\_content  Longueur = wrap\_content  Taille du texte = La valeur de text\_taille  Couleur du texte = La valeur de texte\_color  Le poids = 1  Le fond = state drawable cree dans la question 9.  Marges intérieures = la valeur de padding\_btn  Marges exterieures = la valeur de margin\_btn |
| RadioButtonStyle  (Ce style doit hériter le android:Widget.CompoundButton  .RadioButton  ) | Largeur = wrap\_content  Longueur = wrap\_content  Taille du texte = La valeur de text\_taille  Couleur du texte = La valeur de texte\_color  Le poids de l'élément = 1  Marges intérieures = la valeur de padding\_TextView  Couleur de fond = La valeur fond\_radio |

1. Créer l'interface de la figure 1 en appliquant les styles déclarés dans la question précédente :



Figure

1. Ecrire le code du bouton Réinitialiser qui permet réinitialiser la page (4 points).
2. Ecrire le code du bouton Convertir qui permet le montant en EURO ou le montant en DOLLAR selon le bouton radio choisi.